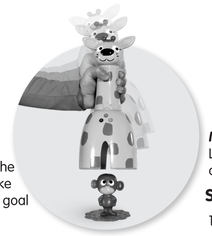
3+

Instruction Sheet

Animal Scramble زرافتي الذكية



Ready, Set, Tag!

Listen to the giraffe call out clues. Tag the right animal as fast as you can! Get ready to scramble when the clues get more challenging!

Getting Started

1. The first time you play, attach one green grass platform to each of the goal animals – monkey, parrot, tiger, and elephant.
2. Press the ⏻ button on the giraffe tagger for 5 seconds to get started.
3. Choose a language. Press ◇ to hear the language choices.
4. Press GO when you hear the language you want to use.
5. Choose a game. Press ◇ to hear the game choices.
6. Press GO when you hear the game you want to play.

Game #1: ANIMAL SCRAMBLE
Game #2: GROUP ANIMAL SCRAMBLE
Game #3: TREASURE HUNT (2+ players)
Game #4: MEMORY SCRAMBLE

ANIMAL SCRAMBLE

Setting Up

1. Choose your level. Press ◇ to hear the levels. Press GO when you hear the level you want to play.
Level 1: Get warmed up. The giraffe calls out the names of the animals.
Level 2: Not too tough. Animal names plus sounds!
Level 3: Getting tricky! Names, sounds, and colors.
Level 4: Harder still! The giraffe adds letters to the mix.
Level 5: Time to scramble! Answer fun questions like"Which animal has wings?"

2. Spread the four goal animals out on the floor: monkey, parrot, tiger, and elephant. Make sure they're on a flat surface and standing upright.

Playing

1. Tag any goal animal with the giraffe tagger to start. Make sure the giraffe covers the goal animal completely.

2. Listen to the giraffe's clues. If the giraffe says "Monkey," tag the monkey with the giraffe. If the giraffe squawks like a parrot, tag the parrot.

3. At the end of your turn, the giraffe will call out your time. See if you can beat it the next time you play!

In **Group Animal Scramble**, when the giraffe says "Pass me!" the player holding the giraffe tagger passes it to the next player.

TREASURE HUNT

Hide the goal animals, then find and tag them with the giraffe!

Setting Up

Player 2 hides the goal animals around the house.

Playing

- Player 1 counts with the giraffe and closes his or her eyes.
- When the giraffe says, "Ready or not, here we come," find and tag the goal animals the giraffe calls out. If you find an animal that wasn't called by the giraffe, don't tag it. Just remember where it is so you can come back to it later.
  - When you find all four goal animals, the giraffe will call out your time. See if you can find the animals even faster the next time you play! Now it's your turn to hide the animals for player 2.

MEMORY SCRAMBLE

Listen to the sequence the giraffe calls, and then tag the animals in the right order!

Setting Up

1. Choose your level. Press ◇ to hear the levels. Press GO when you hear the level you want to play.

Level 1: Get warmed up. The giraffe calls out the names of the animals.
Level 2: Not too tough. Animal names plus sounds!
Level 3: Getting tricky! Names, sounds, and colors.
Level 4: Harder still! The giraffe adds letters to the mix.
Level 5: Time to scramble! Answer fun questions like "Which animal has wings?"

2. Spread the four goal animals out on the floor: monkey, parrot, tiger, and elephant. Make sure they're on a flat surface and standing upright.

Playing

Listen as the giraffe calls out a sequence of animals. When it's finished, repeat the sequence by tagging each of the animals in order. It'll start with one animal (example: "Monkey!") and add another after each turn (example: "Monkey," "Green"). When you finish the sequence, you win!

POWERING OFF THE GIRAFFE TAGGER

To shut off the game, press and hold the ⏻ button on the giraffe tagger for 5 seconds.

DO NOT PLAY WITH ANIMAL SCRAMBLE IN WATER!

Do not play with the giraffe tagger or friends in water! This includes the pool, bathtub, sink, sprinklers, etc….

Important: Please save this instruction sheet. It contains valuable product information.

1 - 6 players
Requires 3AA (LRO6) batteries, not included.

BATTERY SAFETY INFORMATION:

- Requires 3 AA (LR06) batteries.
- Only adults should install and replace batteries.
- Rechargeable batteries are to be removed from the character before being charged.
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
- Remove dead or exhausted batteries.
- Insert batteries correctly. Match positive and negative signs.
- The supply terminals are not to be short circuited.
- Do not mix different types of batteries.
- Do not mix old and new batteries.
- Only the batteries of the same or equivalent type recommended to be used.
- Do not dispose of batteries in a fire; they may explode.
- Dispose of batteries safely.

ATTENTION ADULTS: TO REPLACE BATTERIES

1. Use a small Phillips head screwdriver to loosen the screw on the battery compartment (Fig. 1). Remove BATTERY COVER.

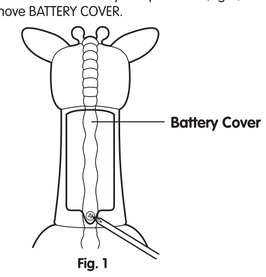


Fig. 1

2. Pull BATTERY RIBBON firmly to pop out all 3 exhausted batteries.
3. Place battery ribbon across bottom of battery compartment as shown (Fig. 2).

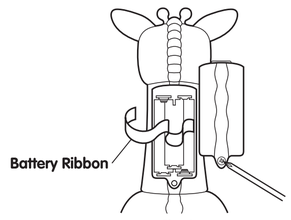


Fig. 2

4. Place 1 fresh, new AA battery in the bottom of the compartment with the positive (+) end pointing down as shown (Fig. 3). SNAP BATTERY IN FIRMLY.

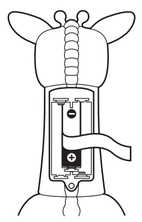


Fig. 3

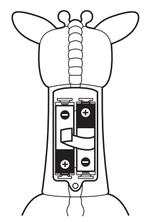


Fig. 4

5. Fold ribbon back over first battery as shown (Fig. 3).
6. Place 2 AA batteries in the remaining 2 battery holders, on top of ribbon, with each battery pointing in the direction shown (Fig. 4).

IMPORTANT: Observe battery polarity (+ and –)

7. Replace battery cover, making sure end of ribbon is tucked neatly inside. Tighten screw.

Warning!
Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

ورقة التعليمات

كيفية اللعب

١- قم بالتقاط أي حيوان من الحيوانات بواسطة الزرافة لبدء اللعب وتأكد من أن تغطي الزرافة الحيوان بشكل كامل.

٢-استمع لعبارات الزرافة، عند سماعك " القرد" قم بالتقاط القرد بواسطة الزرافة وعندما تسمع الزرافة تصدر صوتاً كصوت الببغاء قم بالتقاط الببغاء.

٣-عند انتهاء دورك استمع للوقت الذي أمضيته لترى إن كان بإمكانك تحقيقه في المرة القادمة.

البحث عن الكنز

خبئ الحيوانات ثم قم بإيجادها بواسطة الزرافة!

الاستعداد

يقوم اللاعب الثاني بإخفاء الحيوانات.

كيفية اللعب

- يغمض اللاعب الأول عينيه ويبدأ بالعد مع الزرافة.
- عندما تقول الزرافة" مستعد أم لا؟ سنبدأ !!" هنا قم بإيجاد والتقاط الحيوان الذي ذُكر اسمه، في حال وجدت حيواناً لم يذكر اسمه لا تقم بالتقاطه ولكن تذكر مكانه لتعود إليه لاحقاً.
- عندما تجد جميع الحيوانات الأربعة، ستذكر الزرافة الوقت الذي أمضيته ولترى إن كان بإمكانك إيجاد الكائنات بشكل أسرع في المرة القادمة. الآن أصبح دورك في إخفاء الحيوانات ليجدها اللاعب الثاني.

لعبة الذاكرة

استمع للتسلسل الذي تذكره الزرافة وقم بالتقاط الحيوانات وفق الترتيب الصحيح.

الاستعداد

١- اختر المستوى المطلوب: اضغط زر القائمة ◇ لتسمع المستويات. اضغط زر البدء GO عندما تسمع المستوى الذي تريد البدء به.

المستوى ١: تمرن واستمع للزرافة وهي تذكر أسماء الحيوانات.
المستوى ٢: ليس صعباً... أسماء الحيوانات وأصواتها!
المستوى ٣: صعبٌ قليلاً! الأسماء والأصوات والألوان.
المستوى٤: أكثر صعوبة! الأحرف مضافة لبقية المعلومات.
المستوى٥: البدء! أجب عن الأسئلة... " ما هو الكائن الذي لديه أجنحة؟"

٢- ضع الكائنات الأربعة على الأرض : القرد والببغاء و النمر و الفيل وتأكد من توضعها على سطح أملس بوضعية الوقوف.

كيفية اللعب :

استمع لعبارات الزرافة وهي تذكر الحيوانات بالتسلسل وعند انتهائها قم بالتقاط الحيوانات بالترتيب الذي ذكر. ستبدأ بحيوان واحد (مثال: القرد) ومن ثم تلتقط واحداً تلو الآخر بالترتيب (مثال: القرد، أخضر). ستفوز عندما تنتهي من التقاط الحيوانات جميعها .

إطفاء الزرافة:

لإطفاء اللعبة، استمر في ضغط زر التشغيل ⏻ الموجود على الزرافة لمدة ٥ ثوانٍ.

لا تقم باللعب بالزرافة في الماء.

لا تقم باللعب بالزرافة أو بباقي الكائنات في الماء بما في ذلك حوض السباحة وحوض الاستحمام وحوض الغسيل والمرشات.

هام: يرجى الاحتفاظ بورقة التعليمات لاحتوائها على معلومات هامة.

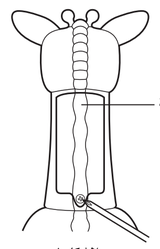
١-٦ لاعبين
يتطلب ٣ بطاريات AA من نوع LR06 (غير مرفقة)

تعليمات السلامة الخاصة بالبطاريات:

- يتطلب ٣ بطاريات AA من نوع LR06.
- يجب أن يتم تركيب واستبدال البطاريات من قبل الراشدين.
- قم بإزالة البطاريات القابلة للشحن من المنتج قبل إعادة شحنه.
- يجب أن يتم شحن البطاريات القابلة للشحن تحت إشراف الراشدين.
- لا تقم بإعادة شحن البطاريات غير القابلة للشحن.
- قم بإزالة البطاريات الضعيفة أو المستهلكة.
- أدخل البطاريات بشكل صحيح مع مراعاة صحة الأقطاب.
- لا تقصّر الدارة.
- لا تخلط في الاستخدام بين أنواع مختلفة من البطاريات.
- لا تخلط في الاستخدام بين البطاريات الجديدة والقديمة.
- ينصح باستخدام بطاريات من نفس النوع المذكور أو من نوع مماثل له.
- لا تقم برمي البطاريات في النار لأنها قد تنفجر.
- تخلّص من البطاريات بشكل آمن.

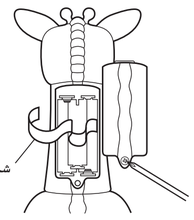
نصائح للراشدين عند استبدال البطاريات:

١. استخدم مفك براغي فيليبس لفك البرغي الموجود على حجرة البطاريات. (الشكل ١).
أزل **غطاء الحجرة**.



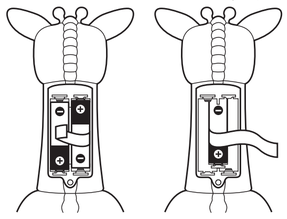
الشكل ١

٢. اسحب **شريط البطاريات** بثبات لتخرج البطاريات الضعيفة.
٣. ضع شريط البطاريات في تجويف حجرة البطاريات كما هو موضّح. (الشكل ٢).



الشكل ٢

٤. ضع بطارية جديدة AA في الحجرة كما هو موضّح في الشكل ٣ وثبتها في الداخل بإحكام.



الشكل ٣

الشكل ٤

٥. قم بثني الشريط فوق البطارية الأولى كما هو موضّح (الشكل ٣).
٦. ضع بطاريتين AA في المكانين المتبقيين فوق الشريط مع مراعاة صحة الأقطاب كما هو موضّح (الشكل ٤).

هام: تذكّر دائماً مراعاة صحة الأقطاب (+) و(–).

٧. أعد غطاء حجرة البطاريات بعد أن تتأكّد من إدخال نهاية الشريط بإتقان ثم ثبت البرغي.

تحذير:
أي تغييرات أو تعديلات على هذا المنتج لم تتم الموافقة عليها بشكل صريح من قبل الجهة المسؤولة عن ذلك، قد تؤثر على قدرة المستخدم على تشغيل المنتج.

3+

Mode d'emploi

Animal Scramble زرافتي الذكية

À vos marques, prêts? ... Attraper !

Écoute les paroles de la girafe. Attrape l'animal recherché aussi vite que tu peux ! Prépare-toi au défi lorsque les paroles seront plus difficiles!

MISE EN ROUTE

1. Lorsque tu joues pour la première fois, attache la plate-forme d'herbe verte à chaque animal cible- le singe, le perroquet, le tigre et l'éléphant.
2. Appuie sur le ⏻ bouton de la girafe pendant 5 secondes pour commencer.
3. Choisis une langue. Appuie sur ◇ pour écouter les choix de langue.
4. Appuie sur GO lorsque tu entends la langue que tu veux utiliser.
5. Choisis un jeu. Appuie sur ◇ pour écouter les choix de jeu.
6. Appuie sur GO lorsque tu écoutes le jeu que tu veux jouer.

JEU #1: Animal Scramble
JEU #2: Groupe Animal Scramble
JEU #3: Chasse au trésor (2 joueurs)
JEU #4: Mémoire Scramble

ANIMAL SCRAMBLE

MISE EN PLACE

1-Choisis ton niveau. Appuie sur ◇ MENU pour entendre les niveaux. Appuie sur GO lorsque tu entends le niveau que tu veux jouer.
Niveau 1: Prépare-toi. La girafe appelle des noms des animaux.
Niveau 2: Pas trop difficile. Noms des animaux, plus bruits des animaux!
Niveau 3: Plus difficile! Noms, bruits et couleurs des animaux!
Niveau 4: Encore plus difficile! La girafe ajoute des lettres aux informations précédentes.
Niveau 5: C'est le moment d'attraper des animaux! Réponds à des questions amusantes comme "Quel animal a des ailes?".
2-Place les quatre animaux cibles par terre: le singe, le perroquet, le tigre et l'éléphant. Assure-toi de les mettre debout sur une surface plate.

JOUER

1. Attrape un animal cible avec la girafe pour commencer. Assure-toi que la girafe couvre complètement l'animal cible.
2. Écoute les paroles de la girafe. Si la girafe dit " le singe", ramasse le singe avec la girafe. Si la girafe crie comme un perroquet, attrape le perroquet.
3. À la fin de ton tour, la girafe déclare ton temps. Vois si tu peux battre un record la prochaine fois!

Dans le Groupe Animal Scramble, lorsque la girafe dit " passe-moi !" le joueur qui tient la girafe doit la passer au joueur suivant.

JEU BONUS! CHASSE AU TRÉSOR

Cache les animaux cibles, puis trouver-les à l'aide de la girafe!

MISE EN PLACE

Le joueur 2 cache les animaux cibles autour de la maison.

JOUER

- Le joueur 1 compte en tenant la girafe, yeux fermés.
- Lorsque la girafe dit : "prêt ou pas, nous voilà," cherche et attrape l'animal que la girafe appelle. Si tu trouves un animal qui n'a pas été cité, ne le ramasse pas. Mais retiens où il est pour y revenir plus tard.
- Lorsque tu as trouvé les quatre animaux cibles, écoute ton temps. Vois si tu peux trouver les animaux encore plus rapidement la prochaine fois! Maintenant c'est à ton tour de cacher les animaux pour le joueur 2.

JEU BONUS! MÉMOIRE SCRAMBLE

Écoute les paroles que la girafe a dites, puis attrape les animaux dans le bon ordre!

MISE EN PLACE

1- Choisis ton niveau. Appuie sur ◇ MENU pour entendre les niveaux. Appuie sur GO lorsque tu entends le niveau que tu veux choisir.
Niveau 1: Prépare-toi. La girafe appelle des noms des animaux.
Niveau 2: Pas trop difficile. Noms des animaux, plus bruits des animaux!
Niveau 3: Plus difficile! Noms, bruits et couleurs des animaux!
Niveau 4: Encore plus difficile! La girafe ajoute des lettres aux informations précédentes.
Niveau 5 :C'est le moment d'attraper des animaux! Réponds à des questions amusantes comme "Quel animal a des ailes?".
2- Place les quatre animaux cibles par terre: le singe, le perroquet, le tigre et l'éléphant. Assure-toi de les mettre debout sur une surface plate.

JOUER

Écoute la girafe dire la suite des animaux. Quand elle terminer, répète la suite en attrapant tous les animaux dans l'ordre… La girafe commencera avec un animal (par exemple: "le singe") et ajoutera un autre à chaque fois (par exemple: "le singe", "vert "). Lorsque tu termines la suite, tu gagnes!

Important: Merci de conserver ce mode d'emploi car il contient des informations importantes.

1 à 6 joueurs
Nécessite 3 piles AA type(LRO6) , non incluses.

NOTICE AUX ADULTES: POUR REMPLACER LES PILES

1. Utiliser un petit tournevis pour ouvrir le compartiment à piles (Fig. 1). Enlever le couvercle.
2. Tirer fermement sur LE RUBAN afin de sortir les 3 piles épuisées.
3. Placer le ruban à l'emplacement des piles comme indiqué (Fig. 2).

Précaution d'utilisation des piles:

- Fonctionne avec 3 piles AA type (LR06).
- Il est conseillé qu'un adulte effectue la mise en place et le remplacement des piles.
- Les piles rechargeables doivent être enlevées du jeu avant d'être rechargées.
- Les piles rechargeables ne doivent être rechargées que sous la surveillance d'un adulte.
- Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Retirer les piles épuisées ou faibles.
- Insérer les piles correctement, en s'assurant que les pôles positifs (+) et négatifs (-) sont orientés dans le bon sens.
- Les bornes d'alimentation ne doivent pas être court-circuitées.
- Ne pas mélanger différents types de piles.
- Ne pas mélanger des piles neuves et anciennes.
- Seules les piles de même type ou de type équivalent (tel que recommandé) doivent être utilisées.
- Ne pas jeter les piles au feu ; risque d'explosion.
- Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage.

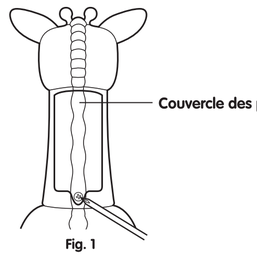


Fig. 1

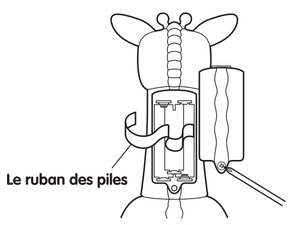


Fig. 2

4. Placer une nouvelle pile AA à son emplacement en mettant le pôle positif (+) vers le bas comme illustré (Fig. 3). Appuyer bien pour fixer la pile à l'intérieure.

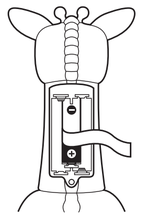


Fig. 3

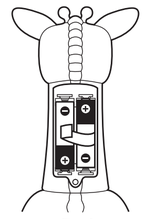


Fig. 4

5. Replier le ruban sur la première pile, comme illustré (Fig. 3).
6. Placer deux piles AA dans l'emplacement restant au-dessus du ruban, en veillant à ce que leur pôle corresponde à la direction indiquée (Fig.4).

IMPORTANT : Respecter la polarité des piles (+ et -).

7. Remettre le couvercle en s'assurant que le bout de ruban est bien placé à l'intérieur. Serrer la vise.

Avertissement : Les changements ou modifications apportées à cette unité n'étant pas expressément approuvées par la partie responsable de la conformité, pourraient annuler l'autorité de l'utilisateur sur le fonctionnement de l'appareil.